

Lofoten - Précisions et adaptations des règles :

Malgré le soin apporté à l'édition de notre jeu, nous avons remarqué que certaines précisions et adaptations pouvaient être utiles à une parfaite compréhension des règles. Les voici ci-dessous.

1. Phase d'action :

Jouer une carte de votre main : complément de règles

Après avoir joué votre carte latérale ou centrale et effectué votre action, défaussez cette carte dans une pile de défausse. Lorsque la pioche est épuisée, mélangez les cartes de la défausse et reformez une nouvelle pioche de cartes Commande.

Si vous le souhaitez, vous pouvez également constituer 4 défausses au fur et à mesure du jeu (2 par joueurs, 1 à gauche, de votre côté du plateau marché et 1 à droite, de votre côté du plateau marché), lorsque la pioche est épuisée, regroupez et mélangez ces 4 défausses afin de constituer la nouvelle pioche de cartes Commande.

3. Phase d'intendance :

Remplir le marché : Précision de règles

La phrase écrite dans les règles peut porter à confusion. Voici son interprétation correcte :

*" Pour chaque emplacement vide du Marché, vous devez choisir la tuile Marchandise supérieure de l'une des 2 piles de tuiles et la placer sur un emplacement libre de votre choix. **Avant de placer la tuile choisie**, vous pouvez la retourner pour prendre connaissance de la quantité de marchandises présente."*

Module 2 - Alliance avec d'autres Jarls :

Voici un résumé de l'influence des différents Jarls :

Bendik : influence le coté de l'entrepôt de l'adversaire à la fin du jeu

Alwin : on vole soit l'adversaire, soit la réserve (au choix du joueur)

Halli : Influence le joueur qui a recruté le jarl

Brand : Influence le joueur qui a recruté le jarl

Olgir : Influence l'entrepôt pour les 2 joueurs

Giartrud : Influence l'entrepôt pour les 2 joueurs

Ulrik : Influence pour le joueur qui remporte les points de cet entrepôt à la fin

Thorntsen : Influence le joueur qui a recruté le jarl

Module 3 - Amélioration des drakkars :

"Lors du décompte final, une tuile Marchandise retournée ne vaudra que pour une seule marchandise et elle ne rapportera aucun bouclier, utile pour certaines cartes Entrepôt."

Cette phrase doit être interprétée comme suit :

"Lors du décompte final, une tuile Marchandise retournée ne vaudra que pour **une tuile marchandise de quantité "1"** et elle ne rapportera aucun bouclier, utile pour certaines cartes Entrepôt."

LOFOTEN

☒ Sébastien Dujardin ☒

