

Very Challenge 9: WELCOME TO... TROYES !

BENOIT TURPIN

15/01/2021

Difficulté :



Les armées ennemies sont à vos portes. La population est aux aguets... Et donc prête à tous les sacrifices. Vous pouvez alors prendre des décisions radicales; érigez de nouvelles murailles et faites-vous rémunérer pour votre travail, ou alors soudoyez l'ennemi et gagnez du temps pour le développement de votre ville... Cependant, lorsque vous évoluerez dans cet océan de nouvelles opportunités, rappelez-vous toujours de ceci : le chaos est une échelle et seule votre ascension importe.



MISE EN PLACE



DÉROULEMENT

RÈGLE SPÉCIALE :

A partir de la troisième journée, avant l'étape 2 (Résoudre l'évènement) de chaque demi-journée, vous pouvez effectuer une de ces deux actions :

- Si le dé noir désigne un de vos dé qui n'est pas protégé par une muraille, vous pouvez utiliser ce dé noir pour réaliser une action en payant le total des coûts des autres dés en jeu. Le dé noir fonctionne alors comme un dé transparent : il prend, juste pour cette action, la couleur de la place sur laquelle il se trouve et peut être modifié en dépensant des ressources.
- Si le dé noir désigne un de vos dé protégés par une muraille, vous gagnez immédiatement le coût en ressources correspondant à la place du dé noir (de 0 à 2 ressources).

Précision : le fait que le dé désigné par le dé noir soit déjà détruit n'a pas d'importance, seule compte la présence, ou non, d'une muraille.

Ensuite, reprenez le déroulement de la demi-journée normalement en effectuant l'étape 2, résoudre l'évènement.

Lors de la phase 1 (Lancer les dés) de chaque demi-journée, lancez les dés normalement :

| | Dé 1 | Dé 2 | Dé 3 | Dé noir |
|-------|------|------|------|---------|
| Matin | ? | ? | ? | ? |
| Soir | ? | ? | ? | ? |

Scores à battre : (Première partie/Meilleur score)

Alain : 53 / 62 ♦ Xavier : 67 / 84 ♦ Sébastien : 59 / 59 ♦ Benoit : 59 / 67

Troies Dice

