

Ginkgopolis

XAVIER GEORGES 美術：GAËL LANNURIEN

銀杏城

1-5人
13歲及以上
45分鐘

在2212年，銀杏樹是世界上最古老、最強壯的樹木，標誌著一種嶄新的生態城市建造方式。

人類耗盡了大自然提供的資源，如今發展城市必須考慮到資源產出與用度之間的平衡。

然而，由於居住空間稀缺，人類不得不挑戰繼續地向上建造。

為了建造這樣的新型城市，你們會組織自己的專家隊伍，

相互競爭，爭取成為銀杏城最頂尖的城市規劃師。

遊戲總覽及目標

在《銀杏城》這款遊戲中，玩家將扮演現代都市的規劃師，建造並管理城市裡的建築，以獲得更高分數。在每一輪，每位玩家同時選擇一張手牌來決定行動。玩家可以單獨打出卡牌來管理城市裡的一個建築，也可以將卡牌與一個建築板塊一同打出，以建造一個新的建築並管理一個或多個相鄰的建築。稍後會按玩家順位來結算行動。遊戲結束時，積累最多分數的玩家獲得遊戲勝利。

遊戲要點

資源



資源對於建造和使用建築來說都是必不可少的。每位玩家的資源與其選擇的顏色匹配，能夠用來區分建築的所有者。

建築卡牌

每張建築卡牌都有對應的建築板塊。打出建築卡牌時，該卡牌會指定城市中的一座建築，其最頂上的板塊顏色、編號均與該卡牌相同。



建築板塊

建築板塊表示玩家能夠建造的建築。板塊之間以顏色和編號來進行區分。每個板塊都是獨一無二的。若干個板塊可以堆疊形成一個多層建築。在這種情況下，最頂上的板塊決定了這個建築的顏色與編號。一個建築的層數總是與其頂上放置的資源個數相等。



紅色建築是產出建築，玩家可以通過使用這類建築來獲得資源。藍色建築是辦公建築(用作學術、分析、研究等等)，有助於房地產項目的發展；玩家可以通過使用這類建築來獲得建築板塊。黃色建築是日常居住建築(住房、商鋪、休閒場所等等)；玩家可以通過使用這類建築來獲得分數。

遊戲配件

- 60個建築板塊，每種顏色各20個(藍色、紅色、黃色)，編號1到20。
- 99張卡牌：
 - 12張城市化卡牌(編號從A到L)
 - 60張建築卡牌，每種顏色各20張(編號從1到20)
 - 27張角色卡牌
- 125個資源(5種玩家顏色，每種顏色各25個)
- 10個更新手牌標記
- 12個城市化標記(編號從A到L)
- 5個屏風(5種玩家顏色，每種顏色各1個)
- 面值為1/3/5/10的分數標記
- 15個工地棋子
- 1張起始玩家卡牌
- 1本規則書

城市化標記和卡牌

城市化標記位於整座城市的郊區。這類標記指定了新建築坐落的位置。每張城市化卡牌都與一個城市化標記對應。



角色卡牌

每位玩家在遊戲開始時擁有3張角色卡牌。在教學遊戲中，每位玩家拿取一套預設的卡牌。

生態城市規劃師(黃色)會提供分數，生態工程師(藍色)則致力於方案設計(建築板塊)，而生態技術員(紅色)則能夠產出或循環利用資源。



遊戲準備

1. 隨機放置9個建築板塊，編號為1到3(每種顏色一套)，擺放成3x3的方形區域。按照字母順序擺放12個城市化標記，如下圖所示。
2. 混洗剩餘的建築板塊，正面朝下分堆擺放。在2到3人遊戲中，隨機將6個建築板塊移出遊戲，放回遊戲盒，不要查看正面。在遊戲過程中，以上分堆擺放的板塊成為供應堆，玩家獲得的所有建築板塊都從此拿取。
3. 將分數標記和工地棋子放在建築板塊旁邊。
4. 混洗12張城市化卡牌(字母A到L)和9張建築卡牌(和起始建築對應，編號為1到3)，組成牌堆。在2到3人遊戲中，棄掉牌堆頂上的7張卡牌，正面朝上放在牌堆旁邊。
5. 將編號為4到20的建築卡牌每種顏色擺作一堆，按照數字順序擺放，數字小的卡牌在上面。這些卡牌分作3個牌堆，每種顏色作為一個牌堆。
6. 每位玩家選擇一種顏色，將對應顏色的資源放在供應堆。在2人遊戲中，每位玩家25個資源；在3人遊戲中，每位玩家20個資源；在4人遊戲中，每位玩家18個資源；在5人遊戲中，每位玩家16個資源。將未使用的所有資源放回遊戲盒。在遊戲過程中，玩家獲得的所有資源都從供應堆拿取。
7. 每位玩家拿取自己顏色的屏風和2個更新手牌標記。
8. 每位玩家在遊戲開始時擁有3張角色卡牌。

在教學遊戲中，每位玩家隨機拿取一套3張編號相同的角色卡牌。

在正常遊戲中，玩家輪抽角色：每位玩家拿取4張角色卡牌，從中選擇1張並秘密保留。每位玩家將其餘3張卡牌傳給左手邊的玩家，再從右手邊玩家傳來的3張卡牌中選擇1張保留，如此循環，直到每位玩家都保留有3張卡牌。

未被選擇的角色卡牌放回遊戲盒。然後所有玩家同時亮出自己選擇的角色卡牌。

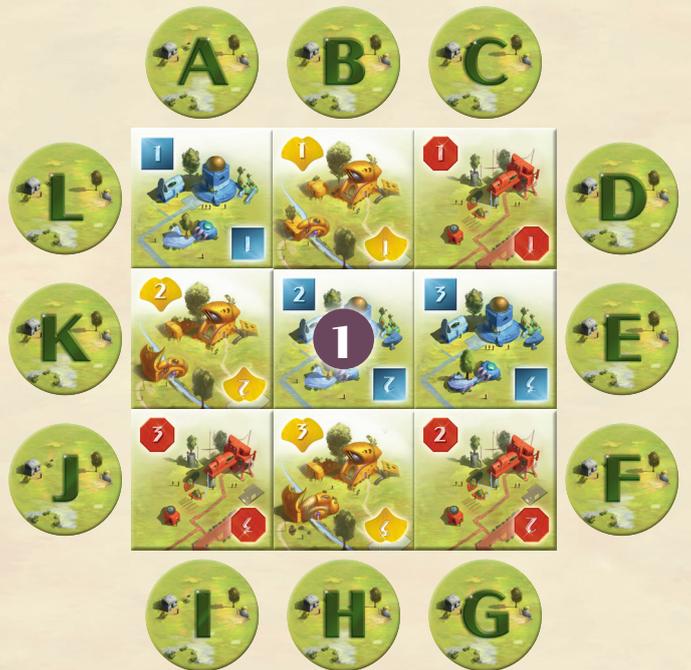
每位玩家將自己的3張角色卡牌放在自己的屏風前方。每張角色卡牌的左上角帶有若干個圖標，表示玩家選擇該角色後會獲得的獎勵(建築板塊、資源和分數)。玩家在遊戲過程中得到的所有獎勵都放到自己的屏風後面。

9. 最近曾種樹的玩家拿取**起始玩家卡牌**，再從牌堆給每位玩家發放4張卡牌。

示例

在右側示例的4人遊戲中，遊戲準備只做完了第7步(見後文的圖示)。因為這是一場教學遊戲，所以每位玩家拿取一套3張角色卡牌。妮爾獲得一套2號卡牌。這3張卡牌使得她在遊戲開始時擁有4個資源、2個板塊、2分。

注意：建議玩家根據箭頭左方的圖標，將自己的角色卡牌分列擺放。玩家通過建造行動獲得卡牌時，按同樣方式將卡牌分列擺放。



遊戲流程

一場遊戲分為多個回合。每個回合包含3個步驟：

1. 選擇卡牌
2. 結算行動
3. 準備下一輪

1. 選擇卡牌

每位玩家同時進行這個步驟。查看自己的4張手牌，從中選擇1張卡牌正面朝下放在自己的屏風前面。這張卡牌可以單獨打出，也可以和一個建築板塊一同打出，取決於玩家想要執行哪一種行動。玩家如果將這張卡牌和一個板塊一同打出，在屏風後面選擇板塊，將選好的板塊正面朝下放在要打出的卡牌上面。

將未使用的3張卡牌正面朝下放在自己的屏風前面。擁有起始玩家卡牌的玩家需要將它放在自己未使用的卡牌頂上，方便辨認起始玩家。



更新手牌

玩家可以棄掉1個更新手牌標記來棄掉自己手牌，再重新抽取4張卡牌，每場遊戲僅限兩次。玩家必須宣告：“我要更新手牌。”如果一輪有多位玩家想要更新手牌，那麼按照宣告的先後順序來更新手牌。變更手牌的玩家仍然可以正常進行自己的回合。遊戲結束時每個未使用的更新手牌標記價值2分。

2. 結算行動

從起始玩家開始，然後按順時針順序，每位玩家翻開自己選擇的卡牌(如果選擇和板塊一同打出，翻開該板塊)，然後結算對應的行動。行動由卡牌的類型(城市化或建造)以及該卡牌是否和板塊一同打出決定：

- A. 開採：單獨打出
- B. 城市化：城市化卡牌和板塊一同打出
- C. 建造：建築卡牌和板塊一同打出

A. 開採：單獨打出

1



如果玩家只打出一張城市化卡牌，從供應堆拿取一個資源或一個板塊。

2



- 紅色卡牌：獲得資源
- 藍色卡牌：獲得板塊
- 黃色卡牌：獲得分數

如果玩家只打出了一張建築卡牌，管理該卡牌所示的城市建築。然後玩家獲得該卡牌顏色對應的獎勵：

玩家獲得的獎勵數量由所示建築的樓層高度決定。該建築每有1層，玩家獲得1份獎勵：1層的建築產生1份獎勵，2層的建築產生2份獎勵，以此類推。

3



玩家如果自己場上有卡牌帶有開採效果，獲得這類卡牌所示的獎勵。遊戲初期的角色卡牌和通過建造行動獲得的卡牌上會出現這類效果。

4



結算行動後，將打出的卡牌放進棄牌堆。



示例

菲兒單獨打出了一張紅色7號卡牌。因此她使用了紅色7號建築，而這個建築有2層。她從供應堆獲得2個資源，放在自己屏風後面。菲兒場上有2張卡牌帶有開採效果。第一張使她獲得1個板塊，而第二張使她獲得1分。最後，她將打出的紅色7號卡牌棄掉。

B. 城市化：城市化卡牌和板塊一同打出

玩家將一張城市化卡牌和板塊一同打出時，拓展該城市，在其郊區新增一個建築。具體如下：

-  1 找到與該卡牌對應的城市化標記，用打出的板塊替換它。
-  2 從自己的屏風後面拿取1個資源，放到這個板塊上，表示你擁有這個建築。再放置1個工地棋子，表示對應的卡牌還未加入牌堆。
-  3 將這個城市化標記放到與新板塊相鄰的一個空格上(斜對角的格子除外)。在罕見的情況下，板塊相鄰沒有空格，你可以將城市化標記放在別處，只需遵守城市化標記的字母順序即可(例如：從城市最外圍看，C標記必須放在B標記和D標記之間)。在這類情況或者其他所有情況下，如有必要，玩家可以移動1個或多個城市化標記，以滿足城市化標記按字母順序擺放的規則。
-  4 玩家可以與剛剛放置的建築相鄰的所有建築(斜對角的建築除外)“使用建築”使得玩家能夠獲得物品，如同玩家單獨打出了這些建築卡牌。
-  5 玩家如果自己的屏風前面有卡牌帶有城市化效果，獲得這類卡牌所示的獎勵(詳見卡牌效果)。
-  6 結算行動後，將打出的卡牌放進棄牌堆。

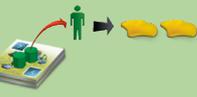


示例

麥莉將字母A的城市化卡牌和紅色的4號板塊一同打出。因此，她字母A城市化標記替換成自己打出的板塊，並且在該板塊上放置1個資源和1個工地棋子。她將這個城市化標記移動到她剛剛打出的板塊相鄰的空格。然後，使用2個相鄰建築：她獲得1個資源和2個板塊，放到自己的屏風後面。麥莉有1張紅色卡牌帶有城市化效果，所以她再獲得1個資源。最後，她將打出的城市化卡牌棄掉。

C. 建造：建築卡牌和板塊一同打出

玩家將一張建築卡牌和板塊一同打出時，在該卡牌所示城市建造一層，將這個新板塊放到該城市的建築上。具體如下：

-  1 將卡牌所示建築上已有的資源原路返還，其所有者將其放回自己的屏風後面。如果這個建築屬於另一位玩家，該玩家每得到1個返還資源便獲得1分。
注意：在自己的建築上建造一層不會得分。
-  2 將自己打出的板塊放在卡牌所示建築上面。
額外費用：
 如果玩家打出的板塊上的編號小於將要覆蓋的板塊編號，那麼他必須支付等於兩者之間差值的分數(例如：玩家如果要在“5”上面放置“4”，那麼必須支付1分)。
 如果玩家打出的板塊與將要覆蓋的板塊顏色不同，那麼他必須棄掉1個資源，放到供應堆。
-  3 在這個板塊上放置資源：新建成的這個建築每有1層，就放置1個資源。任何一個已有建築上的所有資源都只屬於一位玩家，並且其數量永遠等於建築的板塊數量。
-  4 玩家還需要在這個板塊上放置1個工地棋子，表示對應的卡牌還未加入牌堆。
-  5 玩家如果自己場上有卡牌帶有建造效果，獲得這類卡牌所示的獎勵(詳見卡牌效果)。
-  6 將打出的卡牌正面朝上放在自己場上。這張卡牌會給玩家提供效果，直到遊戲結束。效果共分2類：
 永久效果(帶有黑色箭頭)，遊戲過程中持續生效。
 遊戲結束效果(帶有“=”圖標)，在最終計分時會給玩家提供分數。



◆ 示例

妮爾打出藍色的5號建築卡牌和紅色的4號建築板塊。藍色的5號建築屬於菲兒，所以她取回這個建築上放置的2個資源，並且獲得2分。妮爾將4號板塊放在藍色的5號建築上面。因為4小於5，所以她需要支付1分。因為新放置的板塊與被覆蓋的板塊顏色不同，她必須棄掉1個資源。因此她將1個工地棋子和自己的3個資源放到新建成的建築上面。因為她有2張建造效果卡牌，所以她獲得1分和1個資源。將藍色的5號建築卡牌正面朝上放在自己的屏風前面。

注意：玩家如果同時打出卡牌和板塊，但沒有足夠的資源和分數來將這個板塊放到城市上去，則拿回這個板塊，放到自己的屏風後面。視作單獨打出卡牌，執行行動。

3. 準備下一輪

所有玩家的行動都結算完畢之後，每位玩家拿取自己右手邊第一位玩家未使用的卡牌(如有起始玩家卡牌，包括在內)。然後，從新的起始玩家開始，按順時針順序繼續，每位玩家從牌堆抽取1張卡牌，直到重新補滿4張手牌。

一旦牌堆用盡，起始玩家立即按照以下步驟重組牌堆：

1. 分別唸出每種顏色工地棋子所在板塊的編號。另一位玩家從3堆建築卡牌中找出唸到編號的卡牌，放到棄牌堆。
2. 混洗棄牌堆，用棄牌堆裡的卡牌形成新的牌堆。
3. 在2到3人遊戲中，需要棄掉牌堆頂上的7張卡牌。(在4到5人遊戲中，不需要棄掉卡牌。)
4. 移除工地棋子，放回供應堆。

◆ 示例

每位玩家執行完畢自己的行動，然後拿取自己右手邊第一位玩家未使用的卡牌。麥莉作為起始玩家，拿取牌堆僅剩的一張卡牌來補滿4張手牌。此時牌堆耗盡，必須重組。她先唸出帶有工地棋子的黃色板塊的編號，分別是4號、5號和9號板塊。妮爾將黃色的4號、5號和9號建築卡牌放入棄牌堆。對紅色和藍色板塊重複上述流程，然後麥莉混洗棄牌堆，組成新的牌堆。接下來，她棄掉牌堆頂上的7張卡牌(因為這是一場兩人遊戲)，再從這個城市裡移除所有的工地棋子。現在妮爾可以抽取卡牌了。

遊戲結束

當板塊供應堆第一次耗盡，每位玩家可以隨意增加任意數量的板塊到供應堆。每位玩家同時在自己的屏風後面準備要增加的板塊。再同時將這些板塊亮出。每位玩家每以此方式亮出一個板塊，獲得1分。將所有亮出的板塊一同混洗，正面朝下形成新的板塊供應堆。然後正常繼續遊戲。

當以下任何一種情況發生時，遊戲結束：

- ◆ 板塊供應堆第二次耗盡
- ◆ 一位玩家將自己的全部資源都放在了城市(2/3/4/5人遊戲中，一位玩家放置了25/20/18/16個資源)。

一旦發生上述兩種情況中的一種，當前遊戲輪(結算行動)結束後，遊戲結束。

注意：如果玩家放置了自己的全部資源，但受到另一位玩家的行動影響而取回了資源，這樣的情況下依然會觸發遊戲結束。

得分最高的玩家獲勝。每位玩家將以下各項分數相加：

- ◆ 在遊戲過程中獲得的分數標記
- ◆ 帶有遊戲結束效果的卡牌(即帶有“=”圖標的卡牌)提供的分數
- ◆ 每個未使用的更新手牌標記價值2分
- ◆ 根據玩家在城市各個街區中的表現獲得相應的分數

街區是指城市裡的一塊區域，由至少2個相鄰的同色建築形成。

單獨的建築不視為街區。

翻至下頁 >>>

對於每個街區，所有玩家比較自己在該街區的資源個數，數量最多的玩家獲得的分數等於該街區內所有顏色資源總數，數量第二多的玩家獲得的分數等於街區內自己顏色的資源數量。如果出現平手，擁有街區內最高建築的玩家優先。如果仍然平手，街區內最高建築且該建築數字最高的玩家優先。

注意：如果一個街區內的所有資源都屬於同一位玩家，那麼這位玩家既是數量最多的玩家，也是數量第二多的玩家，所以該街區內的每份資源給這位玩家帶來2分。



示例

圖示裡的板塊形成了兩個街區：藍色街區和黃色街區。紅色的20號板塊未形成街區，因為沒有同色的相鄰板塊。在黃色街區中，只有麥莉的3個資源；她獲得6分。在藍色街區中總共有7個資源，其中菲兒的資源數量最多；她獲得7分。在藍色街區，麥莉和妮爾的資源數量和建築的高度都相同。麥莉獲得2分，因為她的建築編號更高。妮爾不得分。

單人模式

單人模式需要與一個虛擬的玩家進行遊戲，接下來以“哈爾”指代這位虛擬玩家來進行規則說明。

遊戲準備

遊戲準備的步驟與兩人遊戲需要進行的準備相同，除了以下幾點例外：玩家遊戲開始時擁有6個資源、6個板塊、6分，但沒有角色卡牌和更新手牌標記。哈爾能夠獲取所有資源(供應堆就是他的私人供應堆)。哈爾遊戲開始時沒有分數和板塊。

在與哈爾進行遊戲時，玩家永遠擔任起始玩家。

每輪流程：

- ◆ 抽取3張卡牌，然後正面朝下抽取一張卡牌交給哈爾。
- ◆ 玩家選擇行動(單獨打出卡牌或者與板塊一同打出)，按照正常規則來結算行動效果。棄掉剩餘2張未打出的卡牌。
- ◆ 哈爾翻開卡牌，抽取1個隨機板塊，因為哈爾每回合都需要進行建造。哈爾執行城市化行動時(打出的是城市化卡牌)，相鄰建築產生的每個獎勵使他獲得1分(他不獲得板塊和資源)。哈爾執行建造行動時，打出卡牌時不觸發卡牌效果(忽略帶有黑色箭頭的效果)，保留打出的卡牌。

特別說明：

- ◆ 如果哈爾在玩家的建築上建造一層建築，與正常規則一樣，玩家需要拿回自己的資源，每有1個資源獲得1分。哈爾放置顏色不同或數字更小的板塊時不需要支付任何分數和資源。
- ◆ 如果玩家在哈爾的建築上建造一層建築，每拿回1個資源哈爾便獲得1分。
- ◆ 玩家不能變動自己的卡牌。
- ◆ 哈爾執行城市化行動時，玩家需要幫他移動城市化標記，如同在玩家的回合一樣。

遊戲結束

以下三種情況中的任何一種發生時，當前回合結束時遊戲結束：板塊供應堆耗盡、玩家的全部資源均已放到城市的建築上、哈爾的資源耗盡。如果哈爾沒有足夠的資源來建造，那麼他無法執行最後的行動，遊戲結束。

統計哈爾在遊戲過程中獲得的分數、所有帶有“=”圖標的卡牌和他的街區分數，與正常玩家統計分數一樣。

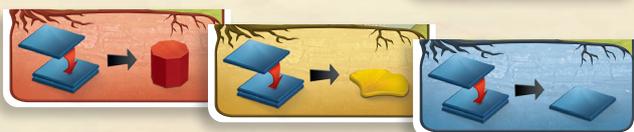
專家難度

如要提高遊戲的難度(專家難度)：如果哈爾打出的是一張城市化卡牌，從牌堆抽取一張新的卡牌。如果新的卡牌是一張建築卡牌(哈爾進行建造)，或者是一張提供更多分數的城市化卡牌，那麼哈爾會執行新卡牌的行動。

卡牌效果

帶有永久效果的卡牌

此類卡牌為編號1到9的角色卡牌和建築卡牌，均帶有黑色箭頭。玩家屏風前面的每張此類卡牌，都會在玩家執行相應行動時產生效果。



注意：編號7到9號的卡牌會在玩家每次執行相應行動時提供：2分、1個資源和1分、1個板塊和1分。

開採效果

玩家每次執行開採行動時從以下選擇1項獲得：1個資源、1分、1個板塊。

城市化效果

玩家每次執行城市化行動時從以下選擇1項獲得：1個資源、1分、1個板塊。

建造效果

玩家每次執行建造行動時從以下選擇1項獲得：1個資源、1分、1個板塊。

帶有遊戲結束效果的卡牌

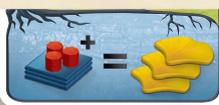
此類卡牌為編號10到20的建築卡牌。均帶有“=”圖標。玩家屏風前面的每張此類卡牌，如果玩家在遊戲結束時滿足特定條件就會提供分數。



如卡牌所示，玩家在藍色/黃色/紅色建築上每有1個資源，獲得1分。



玩家每擁有1個一層或二層建築，獲得1分。



玩家每擁有1個三層或更高層的建築，獲得3分。



玩家屏風面前每有1張帶有開採效果的卡牌，獲得2分。(包括玩家自己的角色卡牌。)



玩家屏風面前每有1張帶有建造效果的卡牌，獲得2分。(包括玩家自己的角色卡牌。)



玩家屏風面前每有1張帶有城市化的卡牌，獲得2分。(包括玩家自己的角色卡牌。)



本卡牌如果在玩家屏風面前，獲得9分。



玩家屏風面前每有1張藍色/紅色/黃色卡牌，獲得2分。(包括玩家自己的角色卡牌。)

遊戲設計：Xavier Georges • 遊戲插畫：Gaël Lannurien
電腦繪圖：megalopole.com • 英文翻譯：Nathan Morse
中文翻譯：Mikan • 中文校對：Thomas Mei

致謝

遊戲設計師與出版社想要對Etienne, Shadi, Anke, Madeline, Anaëlle, Maïlys, Nell, Fanny, François, Muriel, Nathan, Marcus, Marie, Didier, Emmanuel, In Ludo Veritas (Namur), 以及其他所有曾經幫助我們完成這款遊戲的人。



www.pearlgames.be

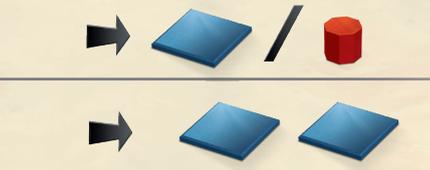
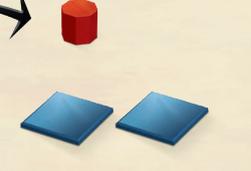
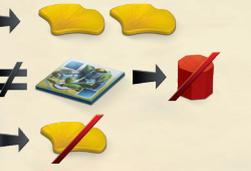
規則總結

遊戲準備

- 1 放置9個起始建築(每種顏色的1-3號)和12個城市化標記(A到L)。
- 2 混洗剩餘的建築板塊,分堆擺放。在2到3人遊戲中,將6個板塊移出遊戲。將分數標記和工地棋子放在建築板塊旁邊。
- 3 每位玩家選擇一種顏色,拿取一個屏風和2個更新手牌標記。準備每人的資源供應堆:在2人遊戲中,每位玩家25個資源;在3人遊戲中,每位玩家20個資源;在4人遊戲中,每位玩家18個資源;在5人遊戲中,每位玩家16個資源。
- 4 以12張城市化卡牌(A到L)和9張起始建築卡牌組成牌堆。在2到3人遊戲中,將7張卡牌放入棄牌堆。
- 5 將編號4到20的建築卡牌擺成3堆。
- 6 每位玩家拿取3張角色卡牌(教學遊戲),或者給每位玩家發放4張,再通過輪抽選擇3張。
- 7 每位玩家根據自己角色卡牌左上角所示,拿取建築板塊、資源和分數。
- 8 最近種過樹的玩家成為起始玩家,然後給每位玩家發放4張卡牌。

遊戲回合

- 1 每位玩家同時:決定自己的行動,選擇一張卡牌並放到自己屏風面前(如要執行城市化行動或建造一層行動,與建築板塊一同打出)。
可選:棄掉1個更新手牌標記來棄掉自己手牌,再重新抽取4張卡牌。
 - 2 行動從起始玩家開始,按順時針順序結算(有關行動的說明請見下方)。
 - 3 準備下一輪:每位玩家拿取自己右手邊第一位玩家的3張未使用的卡牌,再抽取一張卡牌。
重組牌堆:添加新建築(帶有工地棋子)對應的卡牌到棄牌堆,混洗作為新的牌堆。在2到3人遊戲中,將7張卡牌放入棄牌堆。
- 當以下任何一種情況發生時,遊戲結束:板塊供應堆第二次耗盡,或者有玩家的全部資源已放置在城市。最終計分:詳見第7頁。

| | | | | |
|---|---|--|---|--|
|  <p>單獨打出一張牌能夠獲得獎勵(分數、資源、板塊)</p> |  <p>城市化卡牌會使玩家獲得1個資源或1個板塊。建築卡牌會使玩家根據建築的高度獲得獎勵。</p> |  <p>帶有開採效果的卡牌會給玩家帶來黑色箭頭右邊的獎勵。</p> |  <p>棄掉打出的卡牌。</p> | |
|  <p>同時打出一張城市化卡牌和一個建築板塊能夠擴張城市。</p> |  <p>用這個建築替換卡牌所示的城市化標記;在該建築上面放置1個工地棋子和1個資源。移動城市化標記。</p> |  <p>所有相鄰的建築根據自身高度給玩家帶來獎勵(斜對角不算相鄰)。</p> |  <p>帶有城市化效果的卡牌會給玩家帶來黑色箭頭右邊的獎勵。</p> |  <p>棄掉打出的卡牌。</p> |
|  <p>同時打出一張建築卡牌和一個建築板塊能夠建造一層建築。</p> |  <p>將這個建築板塊放在卡牌所示的建築上面;在該建築上面放置1個工地棋子和1個資源。如果被覆蓋的建築屬於其他玩家,歸還其資源,每有1個歸還的資源,該玩家獲得1分。</p> |  <p>如果新板塊的顏色與被覆蓋的板塊不同,玩家失去1個資源。如果新板塊的編號小於被覆蓋的板塊,玩家失去等於兩者差值的分數。</p> |  <p>帶有建造效果的卡牌會給玩家帶來黑色箭頭右邊的獎勵。</p> |  <p>正面朝上保留打出的卡牌,作為一張效果卡牌。</p> |