

Challenge 6 : LE COMPTE EST BON

27/11/2020

Difficulté :



Il y a 895 ans, Thibaut II devient Comte de Troyes. Par son ascendant et son habileté, il étend le petit comté de Troyes à toute la Champagne, imposant sa suzeraineté à un grand nombre de vassaux. Maintenant un équilibre subtil entre alliances militaires, ferveur religieuse et développement économique, il fait de Troyes sa capitale. Dans ce challenge, vous suivez les traces de Thibaut II à la recherche d'un équilibre parfait entre les nobles, civils et religieux.



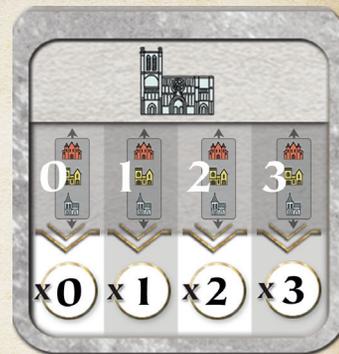
MISE EN PLACE



DÉROULEMENT

RÈGLE SPÉCIALE :

Pour ce challenge, remplacez les règles concernant les bonus obtenus par la construction de la cathédrale par les suivantes: en fin de partie, chaque cathédrale construite vous permettra d'inscrire un chiffre de 0 à 3 dans la case décompte final qui lui correspond. Pour chaque cathédrale construite, comptez le nombre de bâtiments de fonction construits dans la même colonne que celle-ci. C'est ce chiffre (de 0 à 3) que vous devez inscrire dans la case décompte final. Important: vous n'écrivez donc aucun chiffre dans ces cases durant la partie, contrairement au jeu de base.



Lors de la phase 1 (Lancer les dés) de chaque demi-journée, utilisez les valeurs indiquées ci-dessous pour chacun des dés transparents (le dé noir est toujours tiré aléatoirement).

	Dé 1	Dé 2	Dé 3	Dé noir
Matin	1	3	5	?
Soir	2	4	6	?

Scores à battre : (Première partie/Meilleur score)

Alain : 60/65 ♦ Xavier : 63/72 ♦ Sébastien : 53/53

Troyes Dice

